

In questo tutorial verrà spiegato come scaricare, installare e far funzionare il network VATSIM sul vostro FSX.

Per prima cosa bisogna capire cos'è VATSIM: <http://www.vatsim.net> è un network che raccoglie Piloti e Controllori di Volo in una rete virtuale che lavorano in contemporanea come se si fosse nella realtà. Una volta installato e configurato il software sul vostro FSX sarà possibile volare sotto il network Vatsim ed essere a contatto con tutti gli altri piloti e controllori di volo del mondo al momento connessi. Il raggio d'azione è di 100nm e gli altri veivoli saranno visibili al di sotto dei 10nm.

Vatsim potrebbe essere una valida alternativa a Gamespy che purtroppo spesso crea problemi con le connessioni.

Per altre delucidazioni sul suo funzionamento visitare <http://robyproxy.altervista.org> oppure www.vatsim.net.

PASSO 1 – REGISTRAZIONE SU VATSIM.

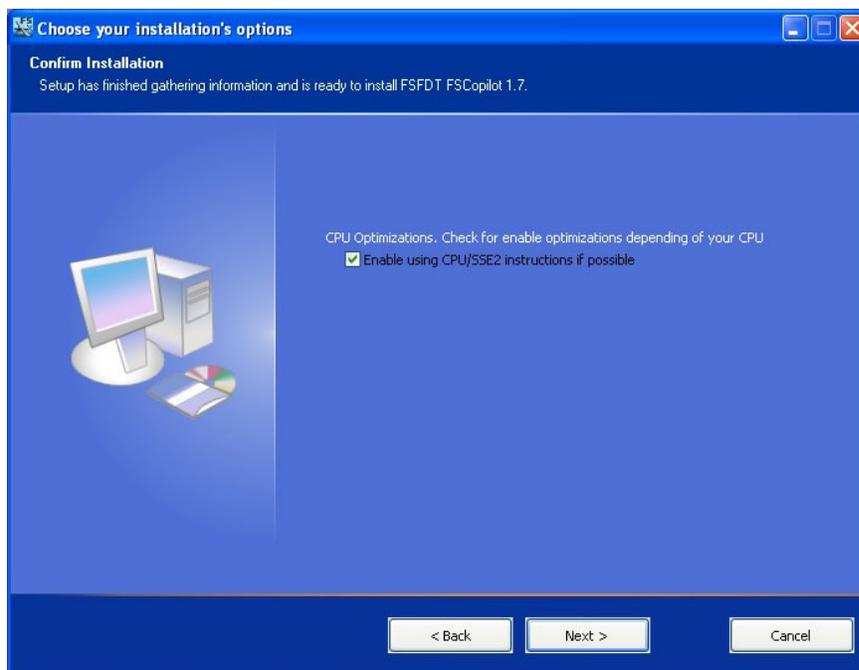
Iscrivetevi su Vatsim www.vatsim.net e impostate i vostri parametri. La registrazione è completamente in inglese quindi accertatevi di fare esattamente quello che vi richiede specialmente perché i 2 ultimi passaggi vanno fatti in contemporanea al delle email di conferma dati che vi manderanno al vostro indirizzo email.

PASSO 2 – INSTALLAZIONE SOFTWARE PER FSX.

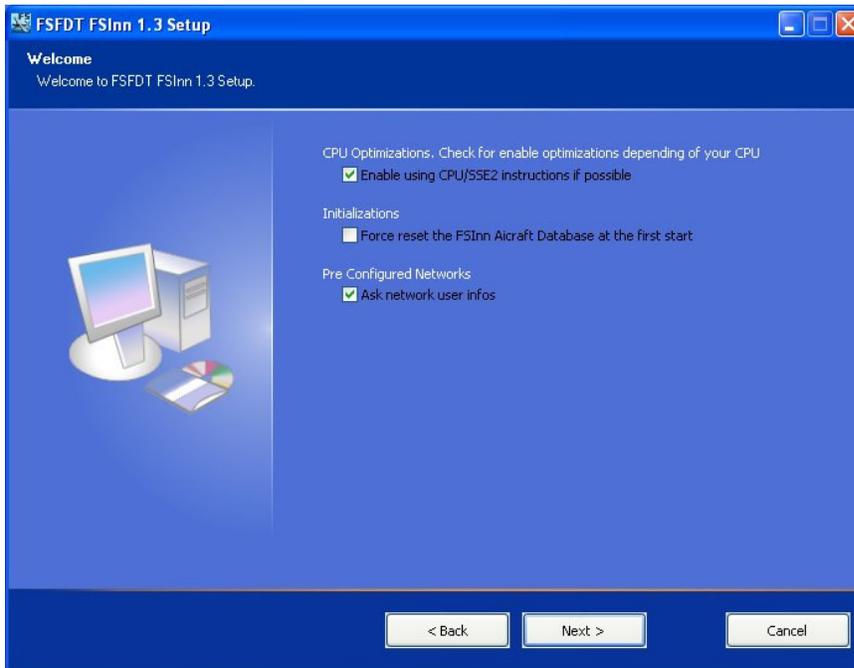
Per poter utilizzare Vatsim dovrete installare sul vostro PC oltre ad FSX anche altri 2 Piccoli Software: FSCopilot 1.7 e FSInn 1.3. Attenzione che le Versioni siano giuste perché le precedenti non funzionano su FSX. Potete scaricare entrambi i programmi nella sezione Download di <http://robyproxy.altervista.org>.

L'istallazione di FSCopilot 1.7 su Windows necessita di Microsoft Framework 2.0 o superiore. L'aggiornamento è reperibile sul sito della Microsoft.

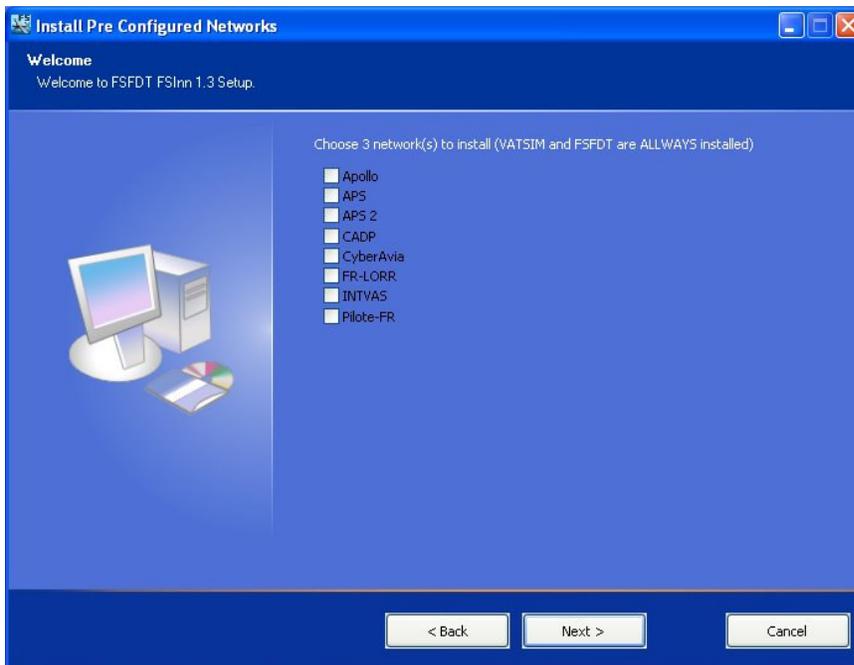
Per primo installate FSCopilot 1.7.



Per secondo installate FSInn 1.3.



Durante l'installazione di FSInn 1.3 vi chiederà se volete installare altri tipi di network. Se pensate di utilizzare solo Vatsim non selezionatene nessun altro. VATSIM sarà installato di default.



Una volta completata l'installazione riavviate Windows.

PASSO 3 – AVVIO DI FSX.

Avviate FSX e entrate nella schermata Volo Libero. Selezionate un veivolo e un Aeroporto Italiano o Europeo a vostro piacimento. Fate presente che in Italia è più probabile parlare ovviamente in Italiano e che nel resto del mondo si parlerà al 90% in Inglese.

Selezionato l'aeroporto ricordate di posizionare il veivolo sempre in un gate/parcheggio all'avvio e non in pista o in volo. Avviate il Volo.

Entrati in FSX troverete nella barra dei menù in alto come ultima voce Moduli Aggiuntivi, cliccateci sopra con il mouse e selezionate FSINN Control Panel.



Vi si dovrebbe aprire una finestrella tipo questa con un pannello di controllo:



Scrivete nella banda grigia in basso il vostro nome che sarà visibile a tutti (es. ROBYPROXY)oppure una sigla.

Cliccate poi su SET per programmare il dispositivo.

PASSO 4 – CONFIGURAZIONE FSINN 1.3 IN FSX.

Dopo aver cliccato su SET vi si aprirà una finestra tipo questa:

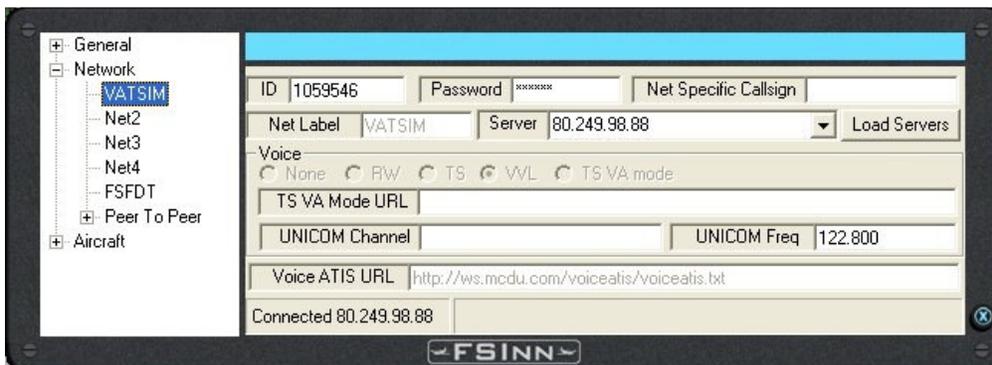


Ci sono diverse funzioni, ora vi spiegheremo come configurare quelle principali. In General cliccate su Basic è vi si aprirà una schermata tipo questa:



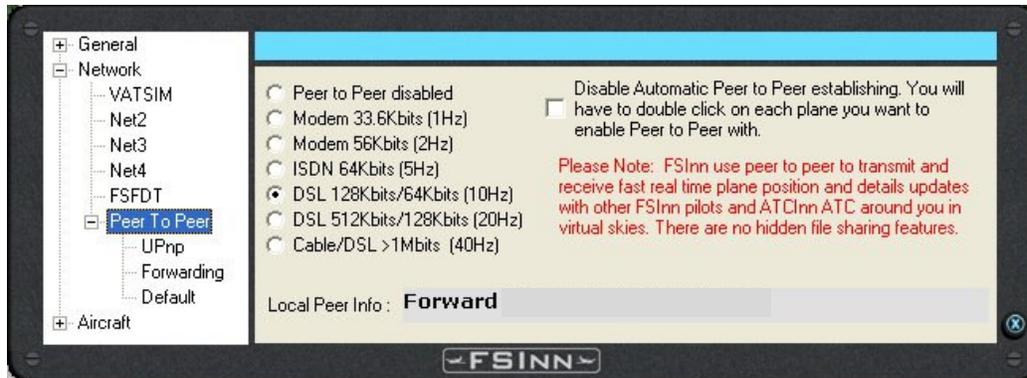
In Default CallSign inserite il vostro Nick Name oppure una sigla che identifichi il vostro velivolo. In User Infos inserite il vostro Nome – Cognome – ICAO aeroporto di appartenenza (Es. Roma, Fiumicino: LIRF)

Ora passate alla prossima schermata. (Le informazioni vengono salvate automaticamente quando chiuderete la finenestra, non c'è nessun pulsante Applica o Ok). In Network cliccate su VATSIM e vi si aprirà questa finestra:



Inserite l'ID e la Password che vi sono state assegnate dopo la registrazione a www.vatsim.net e poi cliccate su Load Server. In basso sinistra se tutto è operativo troverete la scritta Connected, altrimenti un messaggio di connessione fallita.

La prossima schermata è Peer To Peer:



Scegliete il tipo di linea che maggiormente rappresenta la vostra connessione. Per chi utilizza l'ADSL generalmente fanno parte le ultime 3 possibili scelte.

Ora le impostazioni di base sono state programmate, tutte le altre potete modificarle a vostro piacimento. Naturalmente se non conoscete il programma evitate di variare altre impostazioni.

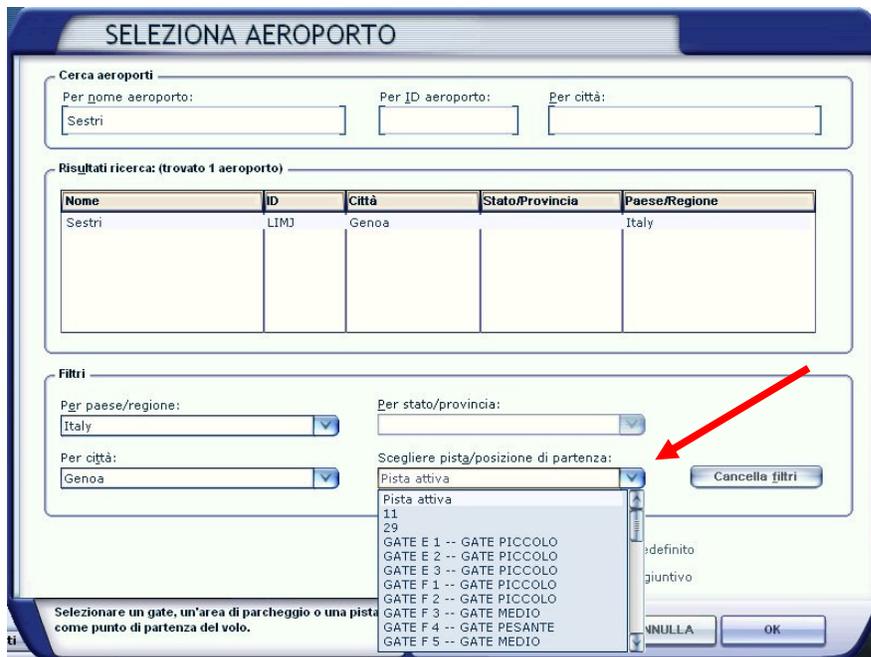
Ora cliccate sulla X in basso a destra e la finestra verrà chiusa e la configurazione verrà salvata.

Ora dovrete essere nuovamente nella schermata principale di FSX e avere aperta il Control Panel di FSINN. Se non vedete la nuvoletta con il sole vicino alla scritta VATSIM (scritta verde su sfondo nero) significa che non siete collegati. Basta cliccare sulla scritta VATSIM e se avete impostato correttamente la configurazione vi conatterà al network. Appare la scritta nera su fondo verde ed il sole con la nuvoletta vicino.

Ogni volta che entrate in FSX e avviate FSINN dovete cliccare su VATSIM per connettervi al Network.



IMPORTANTE COLLEGATEVI A VATSIM SOLO E SOLO SE SIETE IN UN GATE DELL'AEROPORTO, NON VI COLLEGATE SE SIETE IN VOLO O SULLA PISTA. PER COMODITA' PRIMA DI AVVIARE IL VOLO SELEZIONATE IL UN GATE DOVE POSIZIONARE L'AEREO NELL'APPOSITA SCHERMATA DI FSX.



PASSO 5 – IL CONTROL PANEL DI FSINN

Adesso vediamo brevemente le funzioni nel Control Panel di FSinn. Partendo dall'alto:

Vediamo che vicino alla scritta FSinn c'è un quadratino arancione con una **S**. Quello è il segnale del transponder dell'aereo. Segnale che viene inviato alla torre di controllo. Quando non siete in pista o in volo dovete lasciarlo su **S** = Standby. Quando entrate in pista e decollate dovete cliccarci sopra e vi apparirà una **C** = Connected su sfondo verde.

Il pulsante **mCP** serve a ridurre tutto il CP in una piccola striscia.



Pulsante **FP** oppure Flight Plan (Piano di Volo). Cliccando su FP vi si aprirà questa schermata:

INN FLIGHT PLAN

Stored FP: [dropdown]

[New] [Delete] [Load] [Save]

Pilot information
 Name: Roberto Nardi - LIRF
 Callsign: **ROBYPROXY**
 Aircraft: T/B738/F Persons on Board: [input]

Flight Route IFR VFR
 Departure: [input] Destination: [input]
 Flight Route: [input]

Alternate Airports: [input]

Cruising Alt.: [input] True Airspeed: 470

Remarks: [input]

Departure Time Estimated	0000	
Departure Time Actual	0000	
Estimated Time Enroute	0000	Zulu Time (GMT)
Fuel on board	0000	

[Request from Tower] [Send to tower]

Questo è il piano di volo che dovete (non è obbligatorio ma è consigliato vivamente) compilare prima di cimentarvi in un volo. Il piano di volo verrà inviato ad una torre di controllo virtuale su VATSIM che trasmetterà il vostro piano di volo a tutti i controllori di volo che contatterete durante il vostro volo. Potete inserire a piacimento i parametri (che siano reali) come ad esempio in numero di persone a bordo non mettete ovviamente 10000!! Selezionate se volete fare un VFR (Volo a vista) o IFR (Volo strumentale). In Departure, Destination e Alternative Airports inserite gli ICAO ([Codici ICAO](#)) degli aeroporti di partenza, arrivo e arrivo alternativo. In Cruising Alt inserite il livello di volo che pensate di mantenere mentre in True Airspeed la velocità che pensate di mantenere. In Remarks inserite informazioni varie che volete far sapere ai controllori, come ad esempio se non siete molto pratici scrivete che state imparando ad usare VATSIM, vedrete che in questo modo che sta in torre vi ageverà nel conoscere le procedure da effettuare. Di seguito troverete da specificare l'orario di partenza stimato, l'orario di partenza attuale, il tempo stimato di volo e il carburante a bordo. A questo punto cliccate su Send to tower ed il vostro piano di volo verrà inviato a VATSIM ed al controllore con cui siete in contatto (se c'è). Request from tower serve per chiedere il piano di volo alla torre, generalmente non lo fa nessuno e non so neanche se sia funzionante.

Il pulsante **ATC** apre una schermata dove vengono mostrati in Controllori di volo Online su VATSIM alla entro una certa distanza da voi.



Cliccate su uno di questi per connettervi con il Controllore che v'interessa. Nella colonna Freq. Trovate la frequenza da impostare sulla radio (COM1) per parlare con il controllore. Nella colonna Voice se appare una piccola icona a forma di speaker significa che siate connessi vocalmente con quel controllore.

Wx: Si apre una barra con una serie di pulsanti che rappresentano frasi standard da inviare in chat.

Il pulsante **Chat** vi apre una finestra dove potrete chattare con tutti coloro che sono sulla vostra frequenza COM1, COM2 o UNICOM oppure contattare privatamente un altro pilota o un controllore.

Il pulsante **Rad** vi apre la finestra Radar.



In base alla distanza in Nm che potete scegliere cliccando in basso su + o - verranno visualizzati gli altri aerei in volo intorno a voi. I pulsanti sulla sinistra servono ad abilitare/disabilitare varie info associate agli altri aerei visibili sul radar. FLxxx indica la loro altitudine rispetto a voi. La linea verde collegata al pallino verde è la presunta direzione che seguono.

HELP: Info Aiuto

SET: Già lo abbiamo visto prima.

Il pulsante **Advanced** serve a cambiare schermata a vostro CP con altri pulsanti:



Basic: vi riporta alla schermata principale.

Il pulsante **Pla** vi apre in questa schermata:



In MP Plane trovate le info in merito agli aerei nel vostro raggio di azione. Se cliccate su uno di essi in basso vi verranno visualizzate le varie info in merito al modello di aereo. Caratteristica particolare è che potete cambiare a piacimento il tipo di velivolo da associare a quell'utente e la livrea da visualizzare, per fare questo cliccate sul pulsante con i 3 puntini (...).

Ecco la schermata che vi aprirà:

Potete scegliere Produttore, Modello e Livrea.



Utilità pratica? Facciamo un esempio: Premettiamo che quando avviate FSInn vengono caricati i velivoli e le livree che avete sul vostro computer. Se gli altri utenti volano con lo stesso modello di velivolo e livrea, che avete anche voi salvate sul vostro FSX, voi li vedrete correttamente e viceversa. Poniamo il caso che Voi abbiate un B737 della World Travel (default) e un altro pilota ha un B737 dell’Airone se voi non avete le texture dell’Airone salvate sul vostro FSX vedrete quel B737 con una livrea di default, però accedendo in questo pannello potrete eventualmente cambiarla, ad esempio mettendogli una livrea dell’Air France che magari voi avete installata sul vostro FSX. Stessa cosa vale per il modello di velivolo. (Ovviamente se avete il modello corretto sconsigliamo di cambiarlo, si perderebbe in realismo).

Ma poniamo il caso in cui l’altro utente abbia un F-14 scaricato da qualche sito che voi non avete. FSX ve lo sostituirà generalmente con un Learjet45 di default. Ora vedere un learjet che fa manovre da caccia militare non è proprio il massimo ed ecco che è utile questo pannello. Poniamo il caso che voi abbiate un FA-18 sul vostro FSX perché avete installato l’Acceleration Pack con questo pannello potete dirgli di sostituire il learjet (F-14 scaricato dell’altro utente che noi non abbiamo) con l’FA-18, sicuramente molto più realistico.

Il pulsante **VVL** è molto importante per le comunicazioni radio. Vi aprirà questa barra:



Partendo da sinistra questa barra indica: i primi 2 rettangolini sono la potenza del segnale, poi troviamo la frequenza COM1 selezionata, i 2 rettangolini verdi verticali indicano una frequenza corretta, i 3 rettangolini orizzontali indicano quando si è connessi con una ATC di VATSIM (verdi segnale corretto, grigi nessun segnale, arancioni trasmissione in atto). Il secondo gruppo è uguale solo che è riferito a COM2. Il resto x ora non c’interessa. Questa barra conviene tenerla sempre aperta. COM1 e COM2 si possono impostare attraverso il pannello della radio del vostro velivolo (generalmente shift+2).

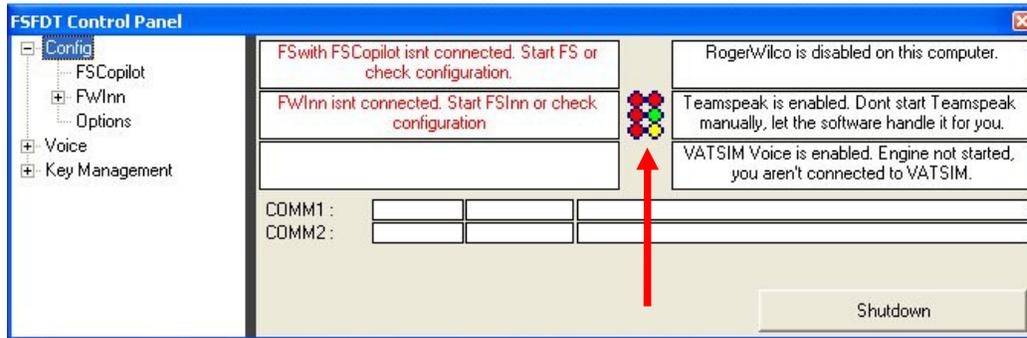
Quick: Smart message per la chat.

Il resto per ora non c’interessa. Per tornare alla schermata principale cliccate su Basic. Al momento con FSInn in FSX abbiamo finito. Tutte le altre opzioni visitatele ma non modificatele se non sapete cosa siano.

PASSO 6 – IMPOSTAZIONE AUDIO/VOICE IN FSCOPLOT 1.7

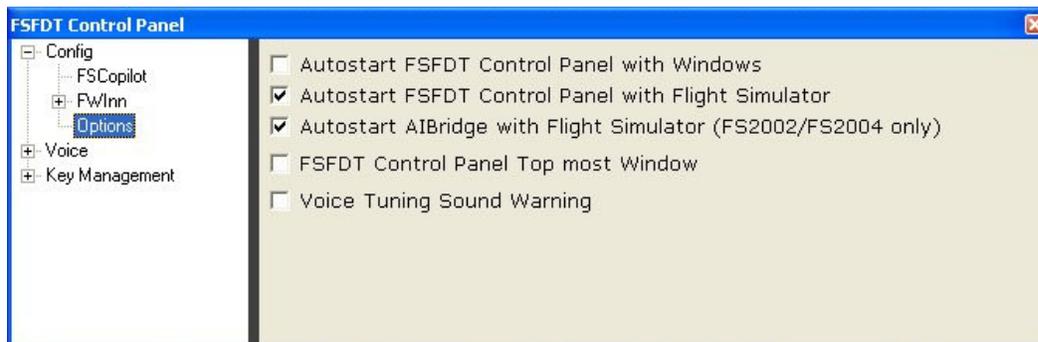
Ora bisogna impostare la comunicazione audio tramite microfono attraverso FSCopilot.

Avviato FSX (in finestra) nella barra delle applicazioni di Windows in basso a destra dovreste avere un'icona simile ad un semaforo con 6 pallini verdi e/o rossi. Aprite l'applicazione associata (FSCopilot 1.7).



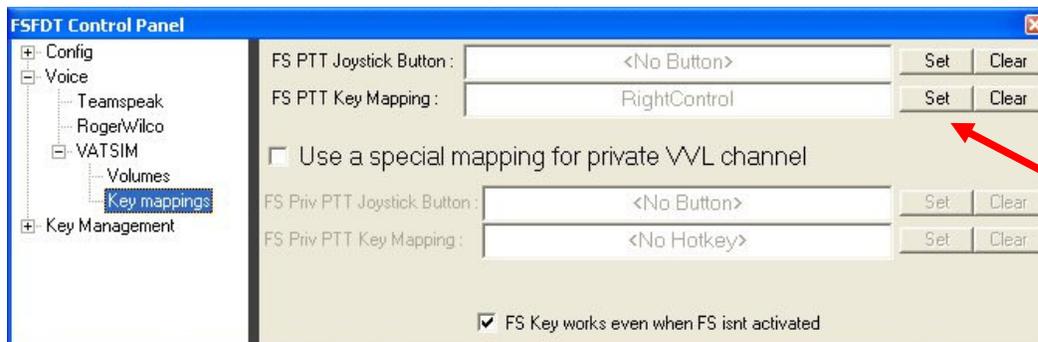
Generalmente quando giocate in FSX con VatSim dovreste avere 5 o 6 palline verdi e 1 o 2 rosse.

Cliccate su Options:



Cambiate la configurazione come meglio preferite. Quella in figura è quella più indicata.

Ora cliccate su: Voice – VATSIM – Key mappings e vi si aprirà questa schermata:



FS PTT Joystick Button: Qua potete inserire un bottone del Joystick da utilizzare per comunicare con VATSIM in FSX. Per programmare il bottone cliccate su Set e poi il bottone scelto sul Joystick.

FS PTT Key Mapping: Qua potete inserire un pulsante della tastiera da utilizzare per comunicare con VATSIM in FSX. Per programmare il pulsante cliccate su Set e poi il pulsante scelto sulla tastiera (Generalmente si usa il CTRL di Destra in quanto non utilizzato dalla maggior parte delle applicazioni comuni in uso in Windows al momento). Da questo momento quando giocate in FSX connessi con VATSIM potrete comunicare con tutti coloro che hanno la vostra frequenza nel vostro raggio d'azione premendo quel pulsante e parlando col vostro microfono.

Tutto il resto al momento non c'interessa. Se volete visionate le altre impostazioni e modificatele a vostro piacimento. Se non sapete di cosa trattino lasciate tutto com'è.

Per il momento non serve altro, **Provate e Buon Volo!**

By Robyproxy – ICV Staff

Ricordatevi di Registrarvi Gratuitamente su <http://robyproxy.altervista.org> per poter volare insieme su VATSIM con FSX e tanti altri servizi che vi offre il sito dell'ITALIA che Vola!

Software offerti da www.vatsim.net (www.vatita.net) e www.mcd�.com .

Un ringraziamento va anche a Fabrizio_LIMJ di <http://bananair.altervista.org> e Marcoxt.

