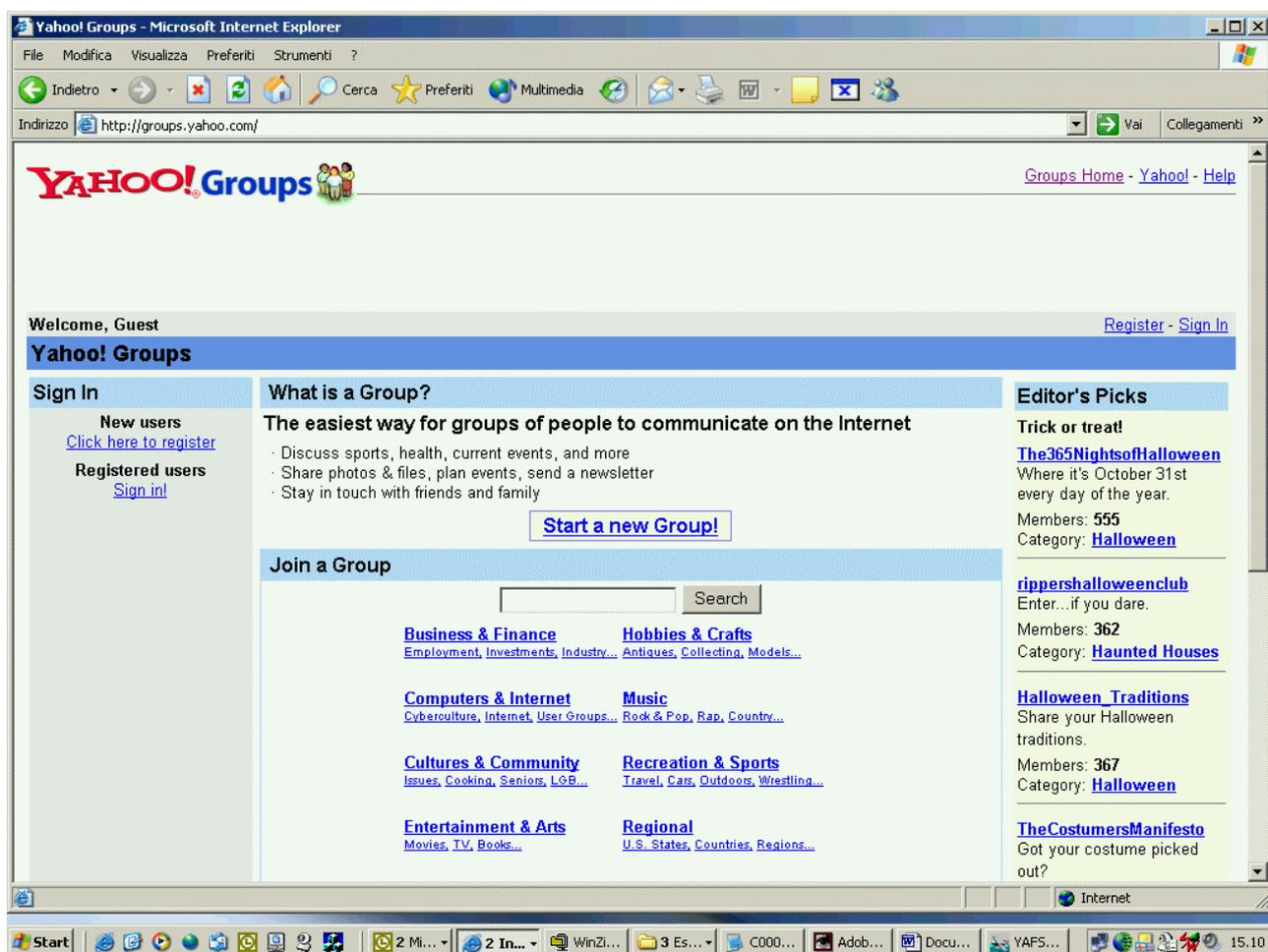
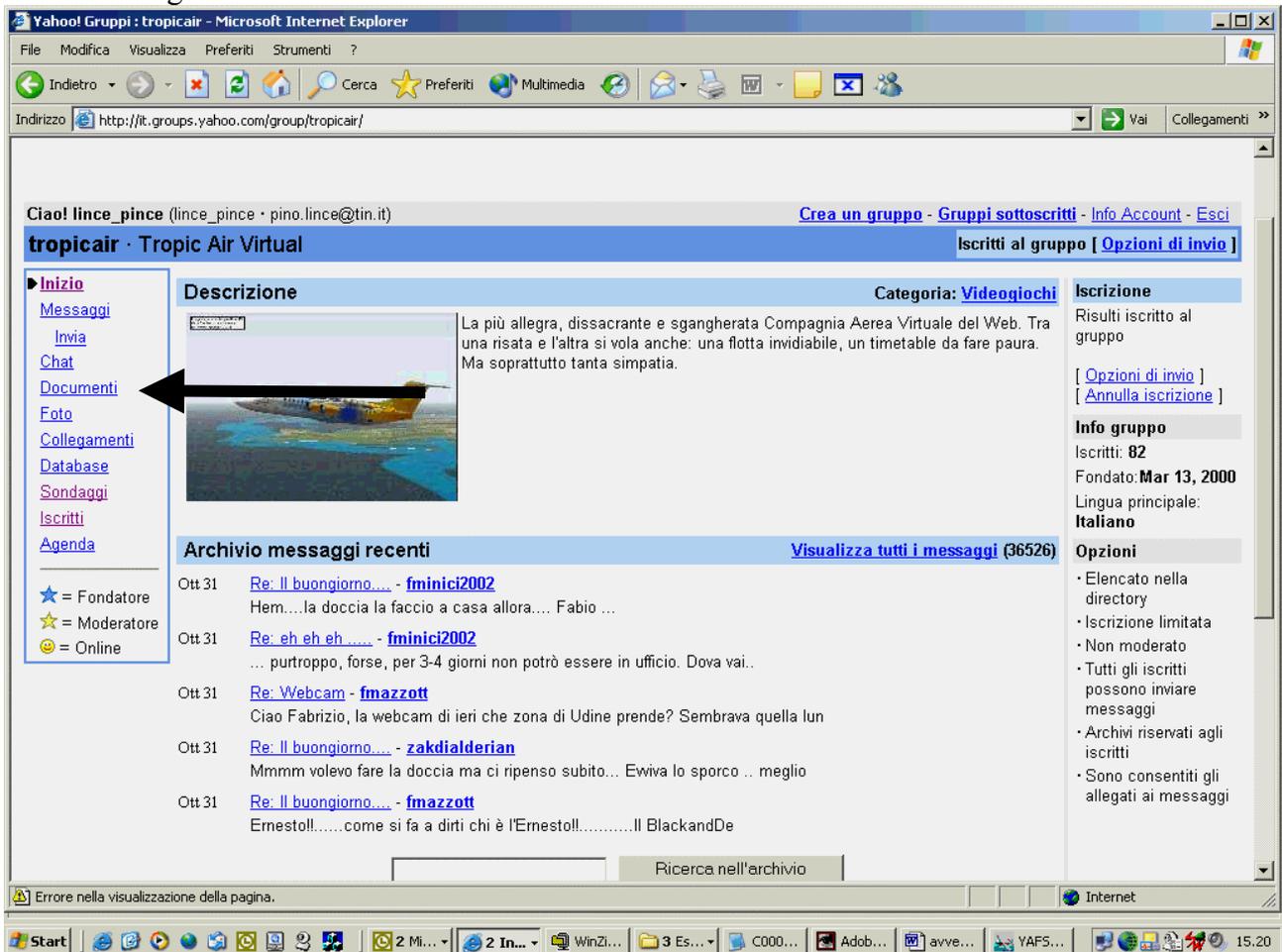


Come volare un'avventura TROPIC AIR in FS2002

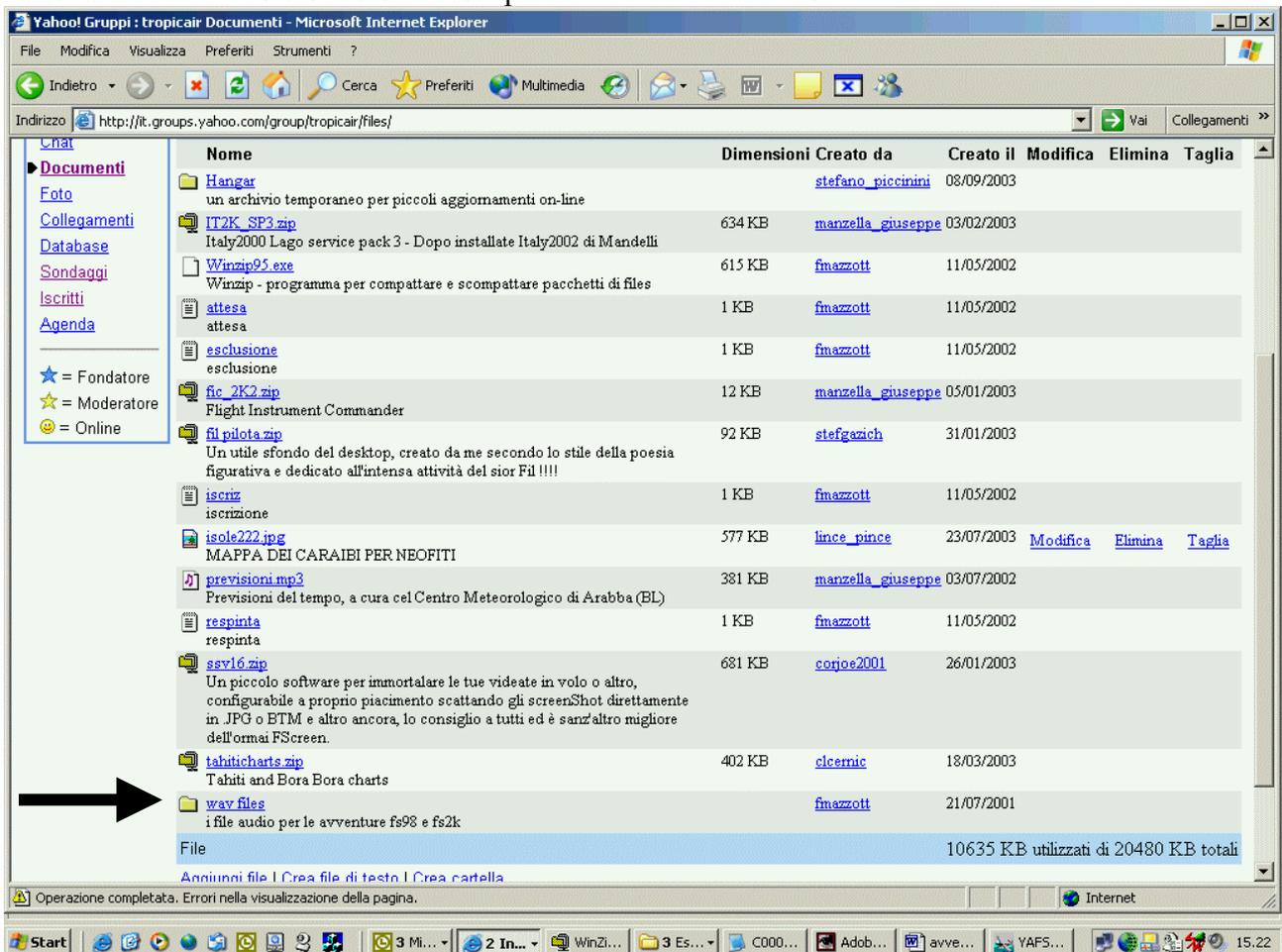
Innanzitutto è necessario scaricare ed installare i files wave che ci permetteranno di sentire le voci del copilota e della torre di controllo durante le nostre avventure; per fare ciò è necessario innanzitutto andare sul sito www.egroups.com, immettere quando richiesto, il proprio USER NAME e la propria PASSWORD come indicato qui :



Fatto questo ci troveremo all'interno della pagina PRINCIPALE del gruppo TROPIC AIR dopodiché andremo a cercare i nostri files all'interno della apposita sezione DOCUMENTI come indicato in figura :



Dopo ci troveremo di fronte a questa schermata, dove andremo a scaricare i files contenuti nella cartella WAV FILES e ovvero i files zip WAV1-WAV2-WAV3:



I files appena scaricati (con estensione .wav) andremo a scompattarli nella cartella :
C:\Programmi\Microsoft Games\FS2002\ADV\WAV

Una volta scaricati i files e posizionati nella cartella corretta (vedi rigo superiore) possiamo passare a scaricare un volo dal sito della compagnia nella sezione che più ci interessa; per comodità scaricheremo il volo C0002 dal sito www.tropicairvirtual.com :

Cliccando sulla relativa bustina verrà automaticamente scaricato il piano di volo SE DISPONIBILE

Codice volo	Partenza	Destinazione	Aereo	Livello	FS98	FS2x
1111	TJSJ - Luis Munoz Intl.	NTAA - Faaa Tahiti	BOEING 777-200	PILOTA - Livello D		
2222	NTAA - Faaa Tahiti	TJSJ - Luis Munoz Intl.	BOEING 777-200	PILOTA - Livello D		
3333	TJSJ - Luis Munoz Intl.	LIRF - Roma Fiumicino	BOEING 777-200	PILOTA - Livello D		
4444	LIRF - Roma Fiumicino	TJSJ - Luis Munoz Intl.	BOEING 777-200	PILOTA - Livello D		
A0003	TAPA - V.C. Bird	TJSJ - Luis Munoz Intl.	AVRO RJ85/BAE 146	PRIMO UFFICIALE - Livello C		
B0008	TKPK - Brasdhow Intl.	TJSJ - Luis Munoz Intl.	SHORT 360-300	PILOTA - Livello D		
B0008B	TKPK - Brasdhow Intl.	TJSJ - Luis Munoz Intl.	TWIN OTTER	PILOTA - Livello D		
C0001	TJSJ - Luis Munoz Intl.	TAPA - V.C. Bird	AVRO RJ85/BAE 146	PRIMO UFFICIALE - Livello C		
C0002	TJSJ - Luis Munoz Intl.	TJPS - Mercedida	PIPER SENECA V	PILOTA - Livello D		
C0003	TJSJ - Luis Munoz Intl.	TJMZ - Eugenio Maria de Hostos	SHORT 360-300	PILOTA - Livello D		
C0004	TJSJ - Luis Munoz Intl.	TJBQ - Rafael Hernandez	SHORT 360-300	PILOTA - Livello D		

Copyright (c) 2002 Tropic Air Virtual. Best view in 1024x768 pixels.

http://www.tropicairvirtual.com/company/flightplans/fs2k/C0002k.zip

Una volta scaricato il file ci anoteremo il codice volo (C0002) in modo da poterlo riportare durante la compilazione del roster on line.

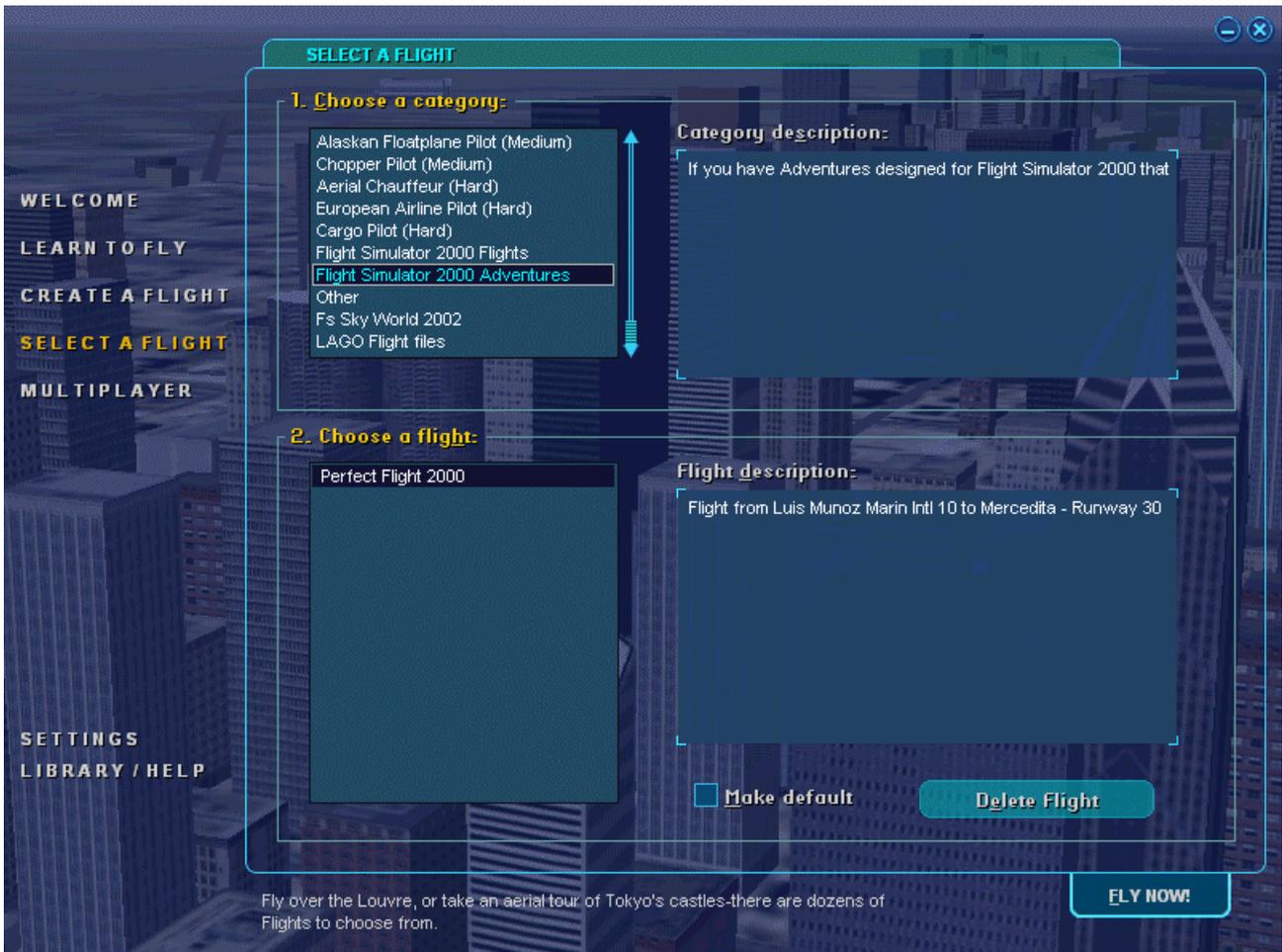
Il file zippato del volo in esame contiene a sua volta due files denominati rispettivamente C0002A e C0002R; questo significa che il volo prevede una andata da TJSJ a TJPS ed il ritorno TJPS – TJSJ, che ovviamente saranno oggetto di due differenti reports di volo e di due differenti avventure.

Passiamo ora a prendere in esame il contenuto del file C0002A.zip :
esso contiene 4 files distinti e cioè :

1. il file leggimi.txt con le istruzioni per l'effettuazione dell'avventura
2. il file FLREP.txt ormai OBSOLETO e quindi da NON UTILIZZARE (ad esclusione dell'invio del report del VOLO DI ABILITAZIONE)
3. il file C0002A2K.txt contenente in PIANO DI VOLO in FORMATO TESTO e con funzioni di PROMEMORIA (non serve a niente in FS2002)
4. il file **C0002A2K.ADV che costituisce il file dell'avventura e che va copiato nella cartella :**

C:\Programmi\Microsoft Games\FS2002\flights\fs2kadv

A questo punto avviamo il simulatore e troveremo la nostra avventura all'interno dei voli relativi alle avventure di FS2000 :



Adesso non mi resta altro da fare che AUGURARVI BUONI VOLI !!!!!

Pino Gadaleta "lince" © 2003